2017

台灣使用者經驗設計 產業與工作者調查





工作者



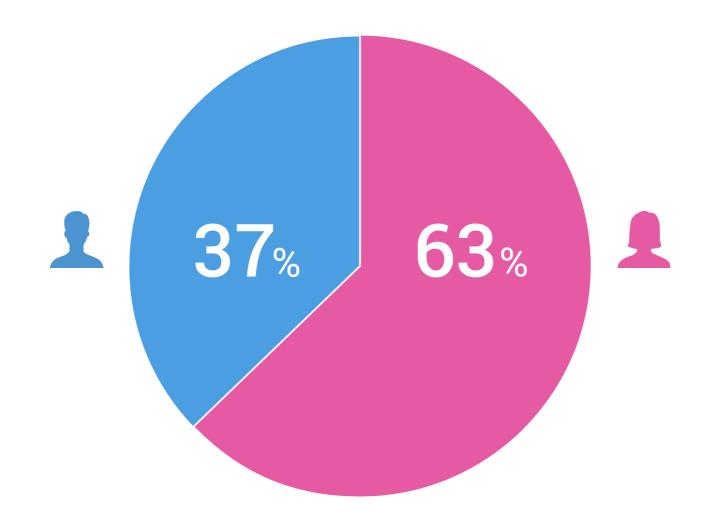


男女性別比例





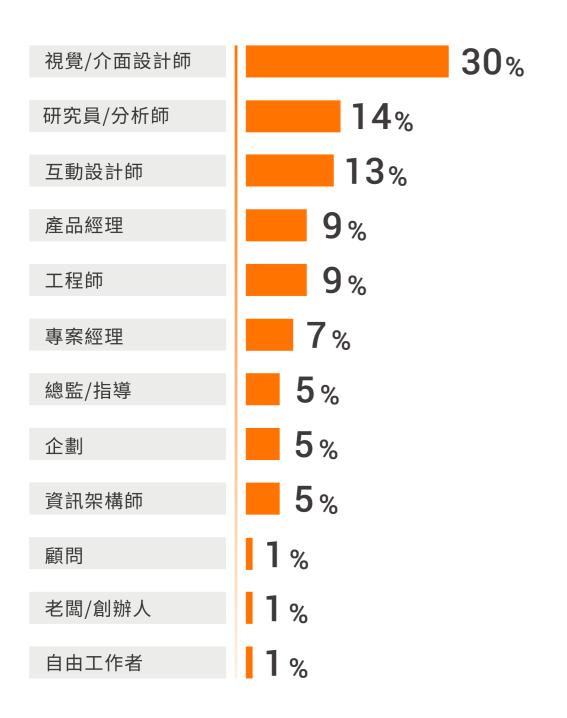




性別	百分比
男性	37%
女性	63%
n=480	



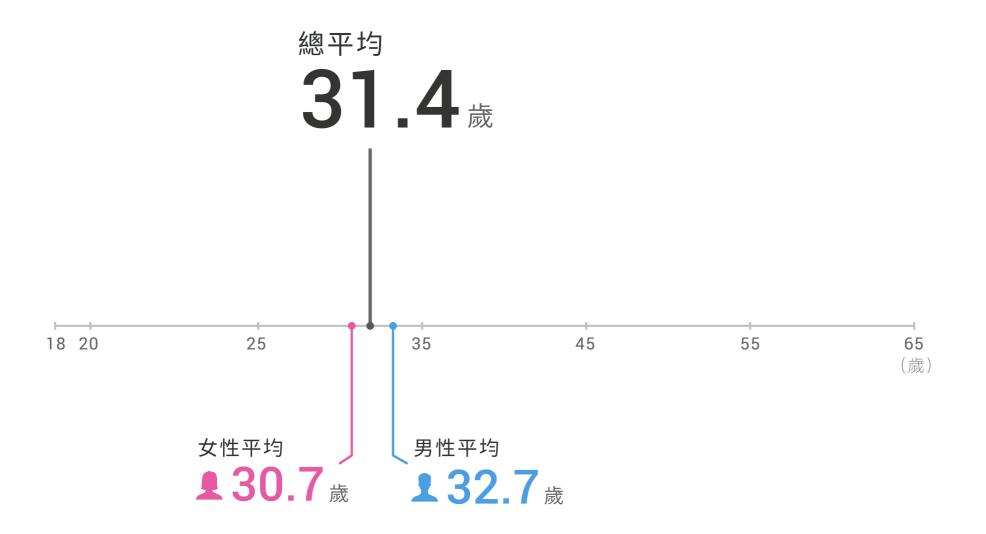
職稱分佈



職稱	百分比
視覺/介面設計師	30%
研究員/分析師	14%
互動設計師	13%
產品經理	9%
工程師	9%
專案經理	7%
總監/指導	5%
企劃	5%
資訊架構師	5%
老闆/創辦人	1%
顧問	1%
自由工作者	1%
n=480	

平均年龄

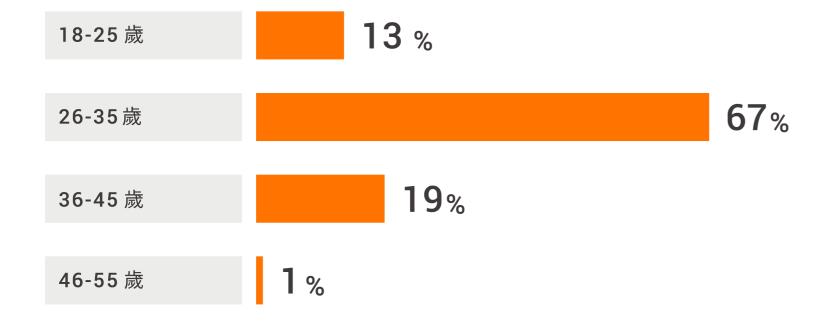




性別	年龄(歲)
男性	32.7
女性	30.7
n=480	



年龄分佈



年齡(歲)	百分比
18-25	13%
26-35	67%
36-45	19%
46-55	1%
n=480	



平均年龄(依職稱)

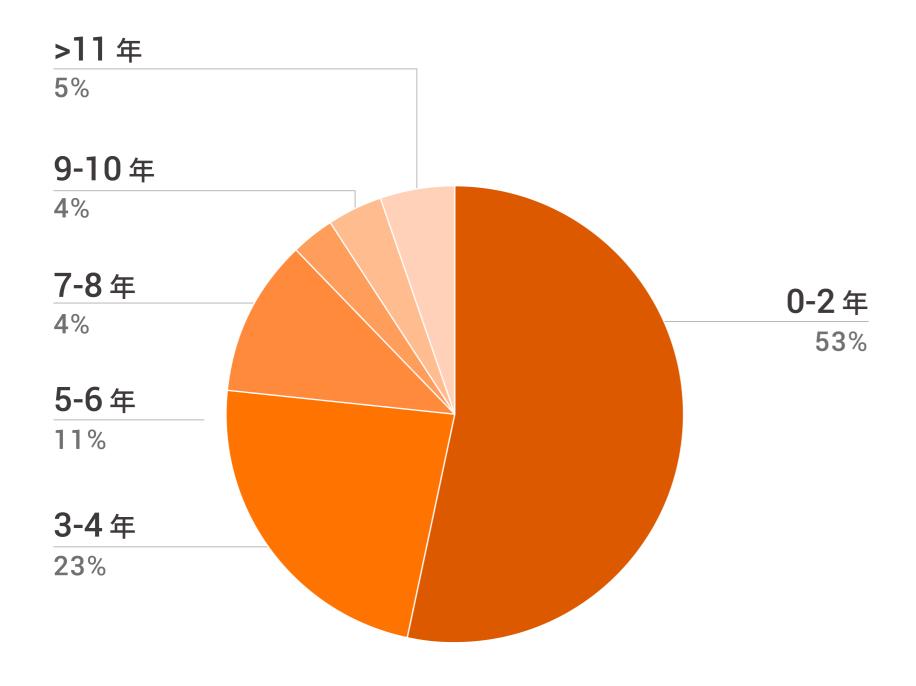
29.8歲 資訊架構師 30.0歲 視覺/介面設計師 30.3歲 企劃 32.1 歲 38.1歲 總監/指導 互動設計師 (歲) 32 31 37 38 30 33 34 35 36 39 40 31.8歲 研究員/分析師 31.4歲 產品經理 31.3歲 工程師/專案經理

備註:老闆、顧問、自由工作者在此 次調查中人數較少,故不列出分析

職稱	年龄(歲)
資訊架構師	29.8
視覺/介面設計師	30.0
企劃	30.3
工程師	31.3
專案經理	31.3
產品經理	31.4
研究員/分析師	31.8
互動設計師	32.1
總監/指導	38.1



UX工作年資分佈

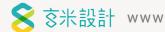


在此次調查中,87%的工作者UX工作 年資在6年之內

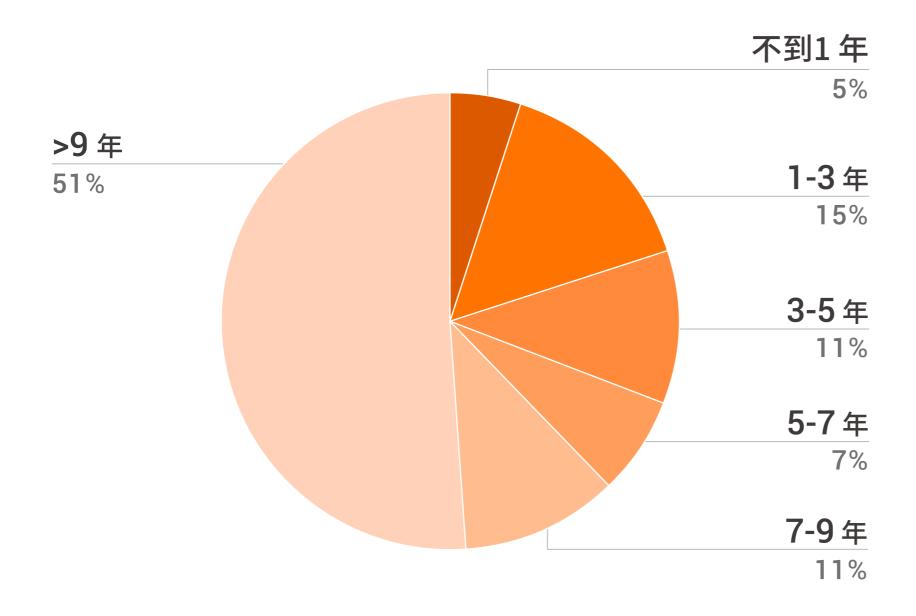
備註:UX工作年資是指從事UX工作有

幾年,不一定是總工作年資

年資(年)	百分比
0-2	53%
3-4	23%
5-6	11%
7-8	4%
9-10	4%
> 11	5%
n-400	



工作者所在UX設計、顧問公司成立時間



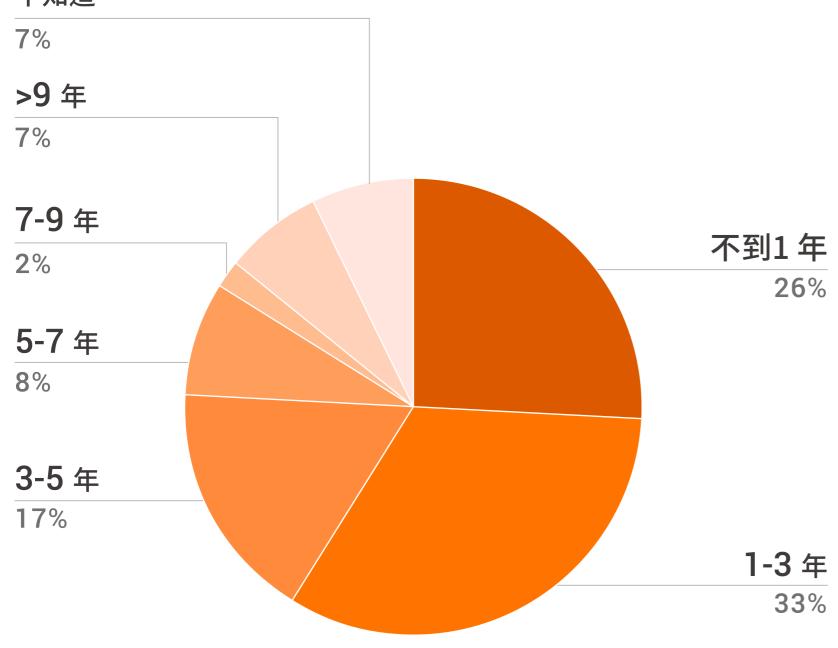
此次調查中,在UX設計、顧問公司的 工作者,80%的人在成立3年以上的公 司工作

公司成立時間(年)	百分比
不到1年	5%
1-3	15%
3-5	11%
5-7	7%
7-9	11%
> 9	51%
n=97	



工作者所在企業內UX部門成立時間

不知道



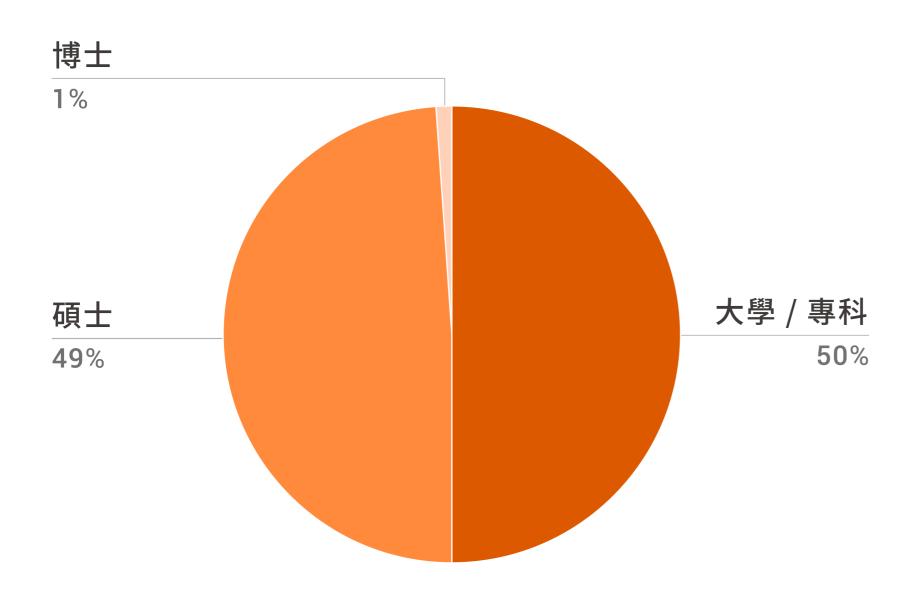
企業內UX部門的工作者,約有六成的 人在成立3年以下的UX部門內工作。

備註: 在企業內(非設計顧問公司) 工作,但不在UX部門內的工作者有 143人,約佔所有企業內工作者的四成

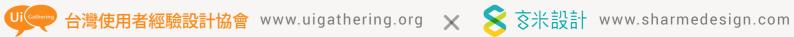
部門成立時間(年)	百分比
不到1年	26%
1-3	33%
3-5	17%
5-7	8%
7-9	2%
> 9	7%
不知道	7%



學歷分佈

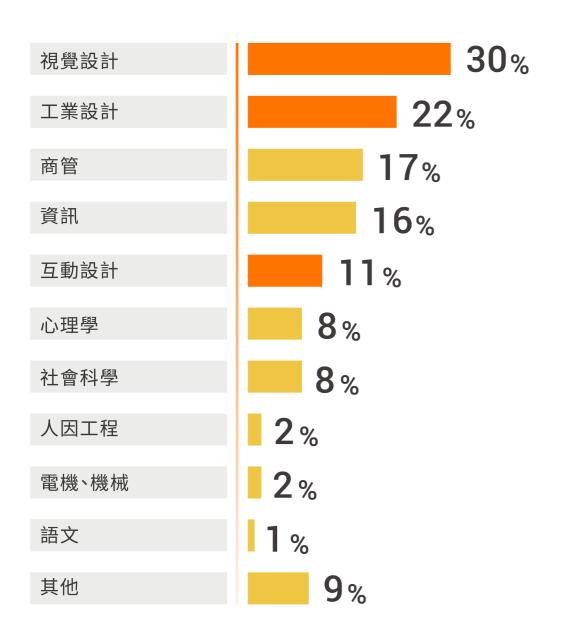


學歷	百分比
大學 / 專科	50%
碩士	49%
博士	1%
n=480	



學科背景





在此次調查中,有63%的工作者擁有 設計科系背景

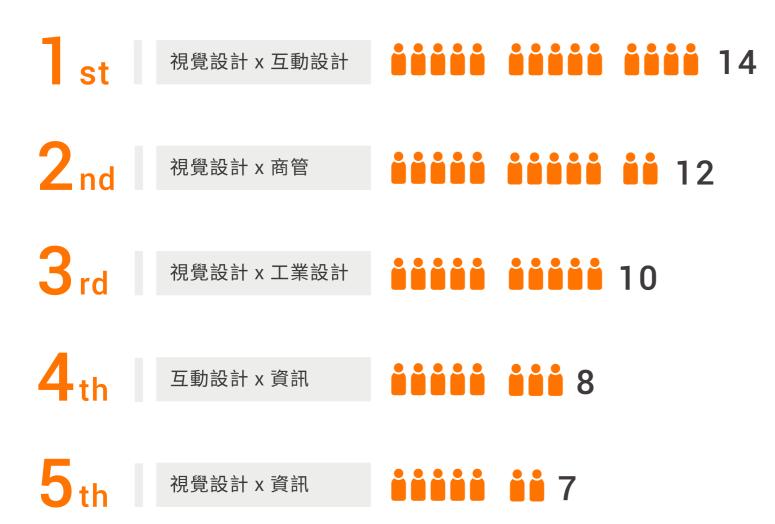
備註:學科背景在問卷中是複選題, 故百分比加總會超過100%

學科背景	百分比
視覺設計	30%
工業設計	22%
商管	17%
資訊	16%
互動設計	11%
心理學	8%
社會科學	8%
人因工程	2%
電機、機械	2%
語文	1%
其他	9%



工作者跨學科狀況

=1人

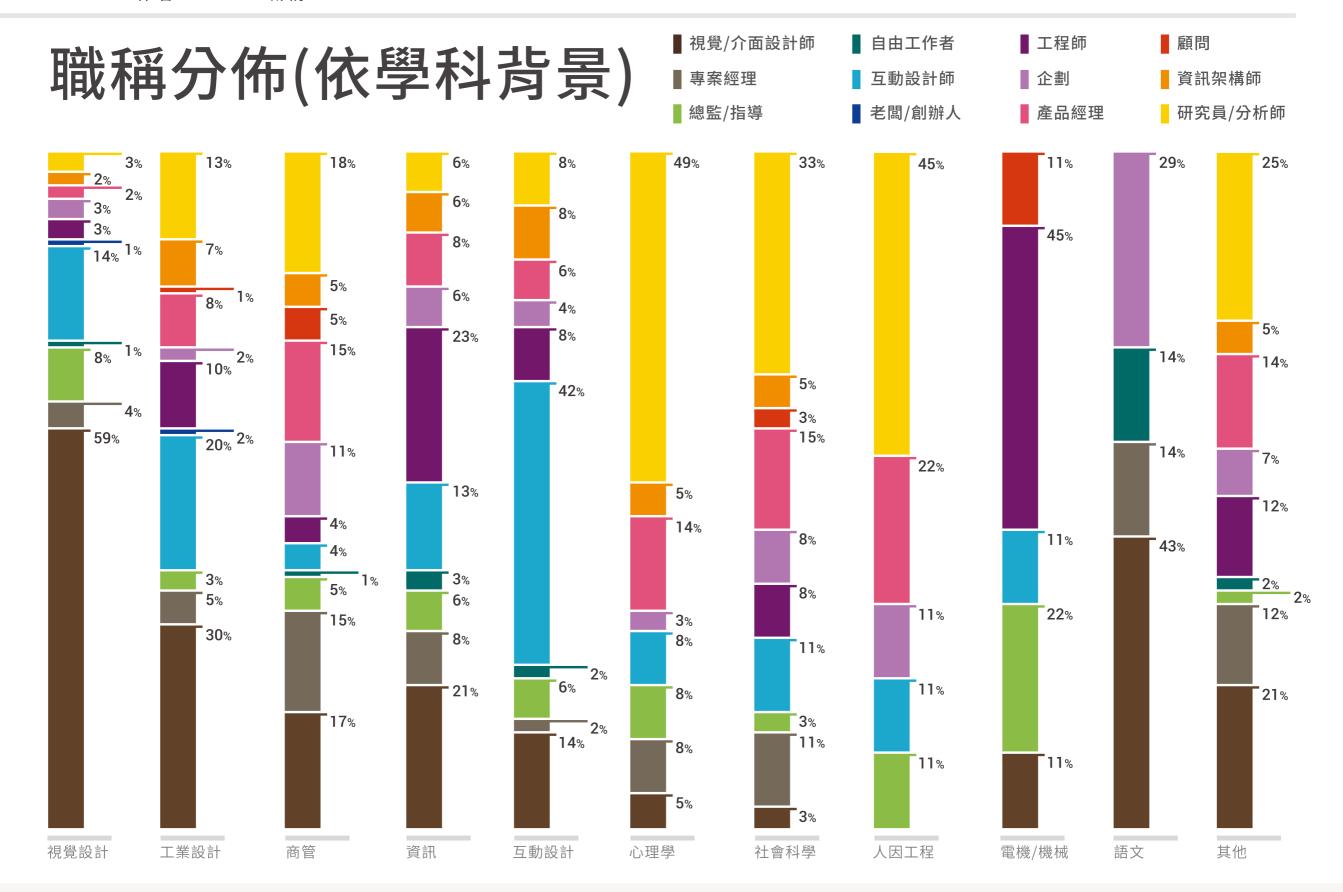


在此次調查中,有兩成的工作者具備 雙學位

人數
14
12
10
8
7

n = 480

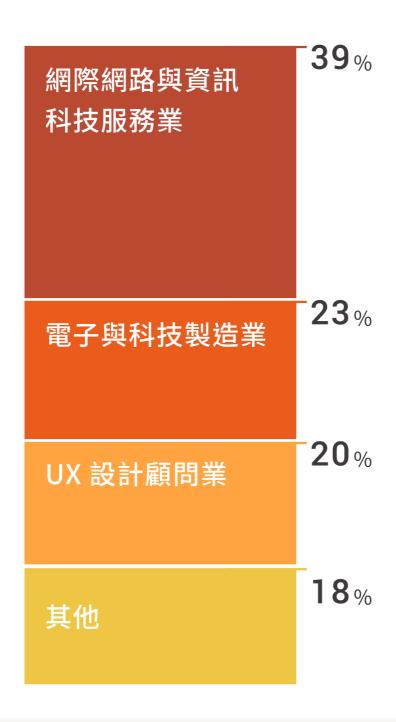








產業分佈



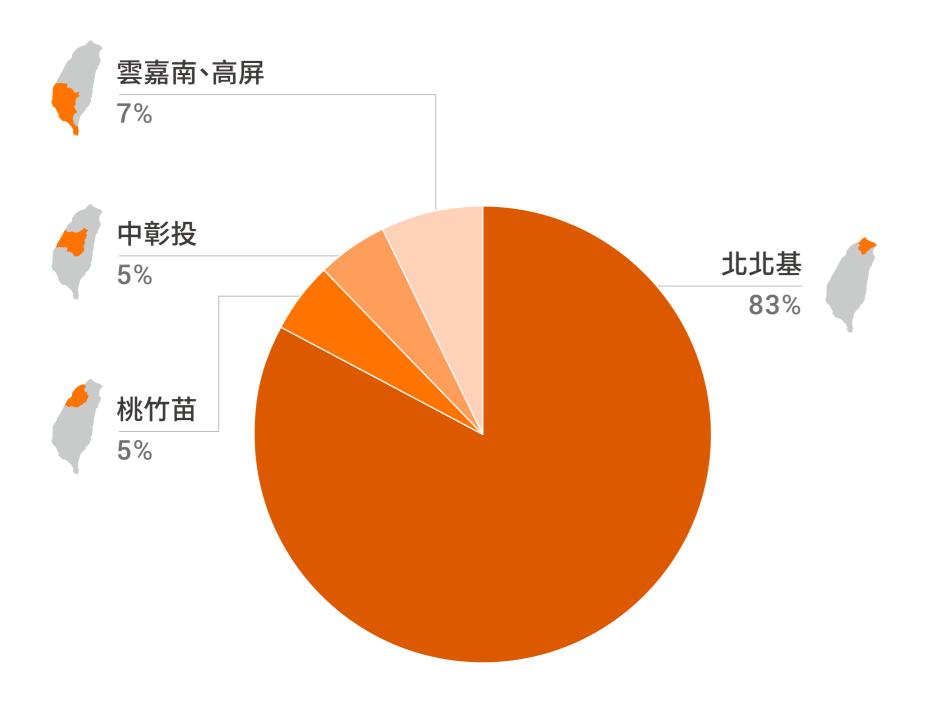
在此次調查中,83%的工作者來自前 三名的產業。

其他產業包含行銷廣告、休閒旅遊、 金融服務、一般民生消費商品、文化 與媒體等40項

公司產業類別	百分比
網際網路與資訊科技服務業	39%
電子與科技製造業	23%
UX 設計顧問業	20%
其他	18%



工作地點分佈



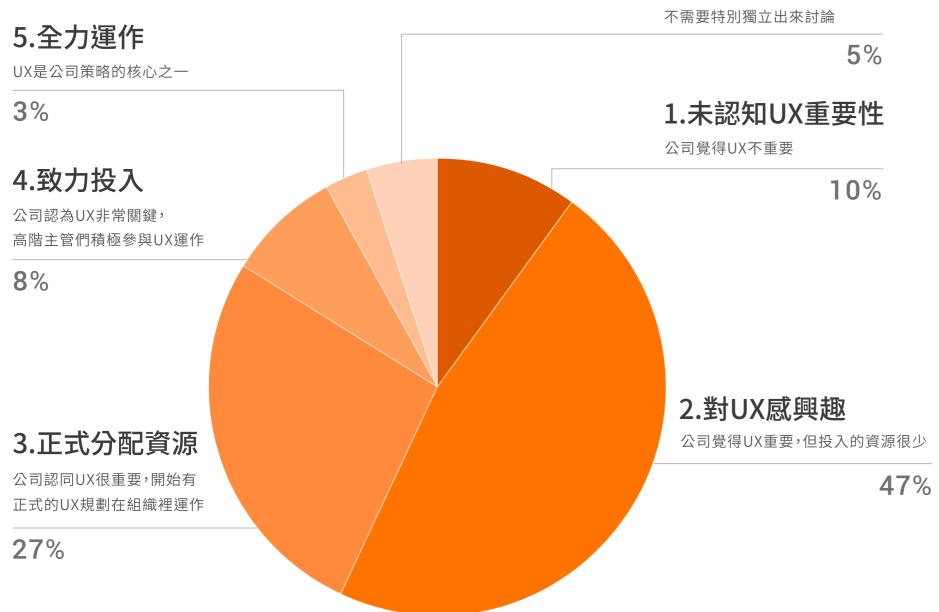
公司地點	百分比
北北基	83%
桃竹苗	5%
中彰投	5%
雲嘉南、高屏	7%



工作者所在企業UX成熟度



UX已內化在公司裡面,



此統計範圍是這份調查中,在台灣企 業(不包含UX設計顧問公司,也不包 含海外)的UX工作者。

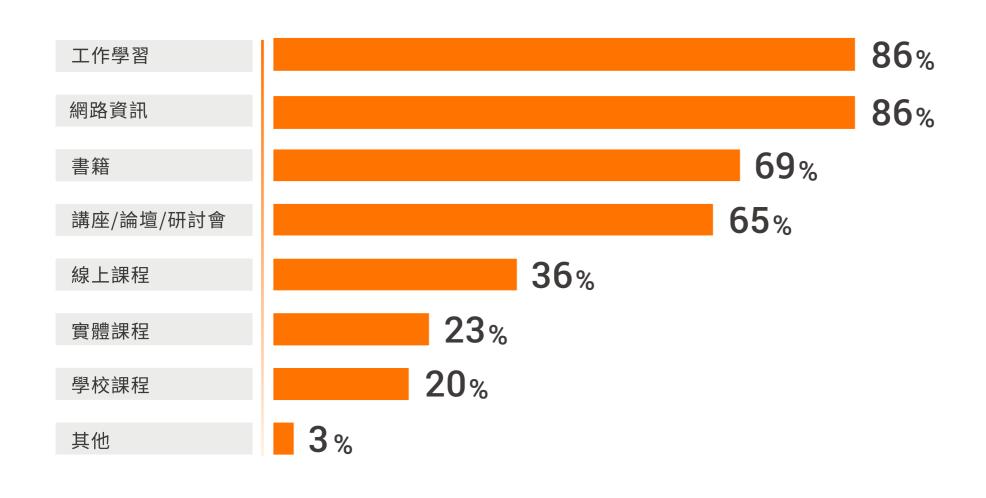
一般來說,已經有招聘UX工作者的企 業,企業UX成熟度會相對比沒有招聘 UX工作者的企業要高

企業UX成熟度	百分比
1.未認知UX重要性	10%
2.對UX感興趣	47%
3.正式分配資源	27%
4.致力投入	8%
5.全力運作	3%
6.融入組織	5%

n = 362



學習管道



在此次調查中,工作者主要學習管道 是工作學習、網路資訊。從課程學習 的比例較少

備註:此題為複選

學習管道	百分比
工作學習	86%
網路資訊	86%
書籍	69%
講座/論壇/研討會	65%
線上課程	36%
實體課程	23%
學校課程	20%
其他	3%
400	





就此份問卷調查抽樣結果

台灣UX工作者(包含海外):年薪平均81(萬)、中位數60(萬) 台灣UX工作者(不含海外):年薪平均 75(萬)、中位數 60(萬) (數字僅供參考)

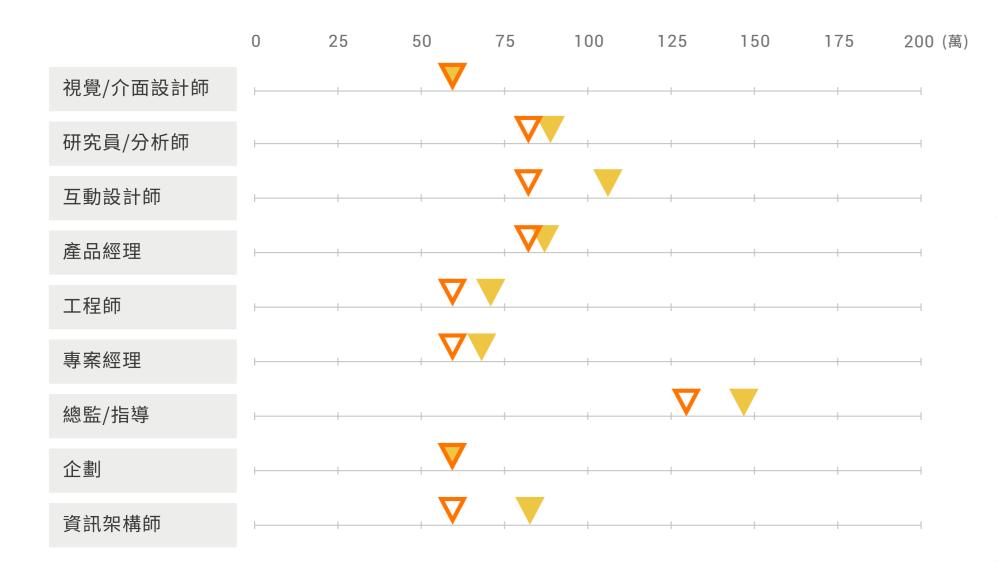
備註:薪資分析若無地點分類,皆包含7.3%(35位)在海外的台灣人 若想參考只有台灣的部分,請看報告內台灣工作地點與年薪差異分析

年薪



各職稱年薪:中位數、平均數



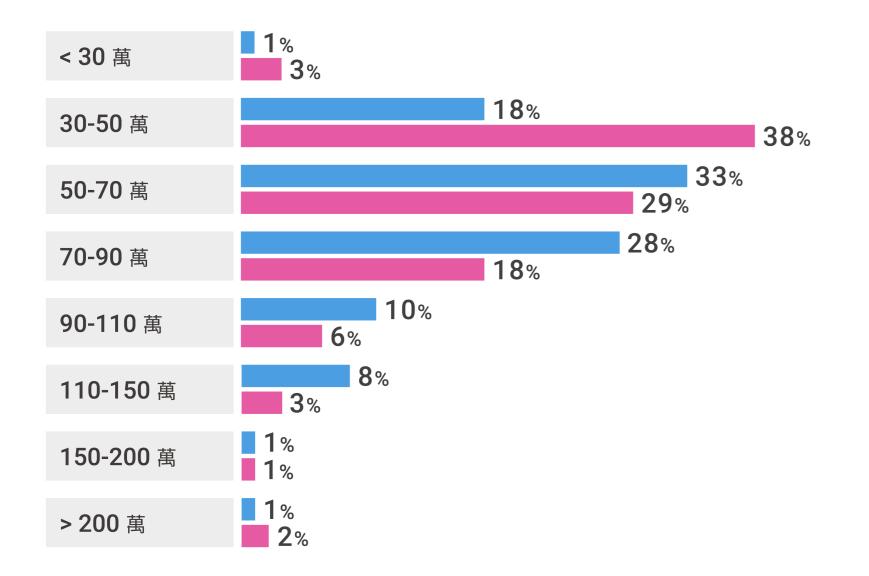


職稱	中位數(萬)	平均數(萬)		
視覺/介面設計師	60	60		
研究員/分析師	80	92		
互動設計師	80	106		
產品經理	80	88		
工程師	60	72		
專案經理	60	70		
總監/指導	130	147		
企劃	60	60		
資訊架構師	60	80		



性別與年薪:UX年資4年以下



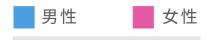


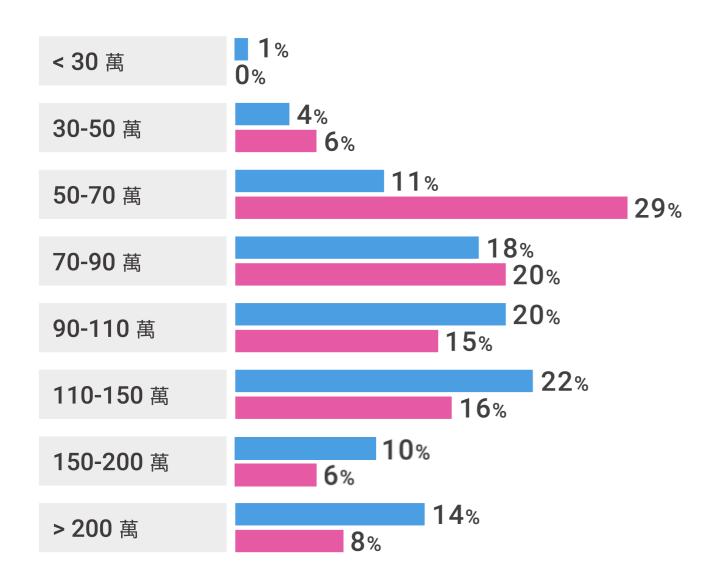
UX工作年資是指從事UX工作有幾年, 不一定是總工作年資

年薪(萬)	男性	女性
< 30	1%	3%
30-50	18%	38%
50-70	33%	29%
70-90	28%	18%
90-110	10%	6%
110-150	8%	3%
150-200	1%	1%
> 200	1%	2%



性別與年薪:UX年資4年以上





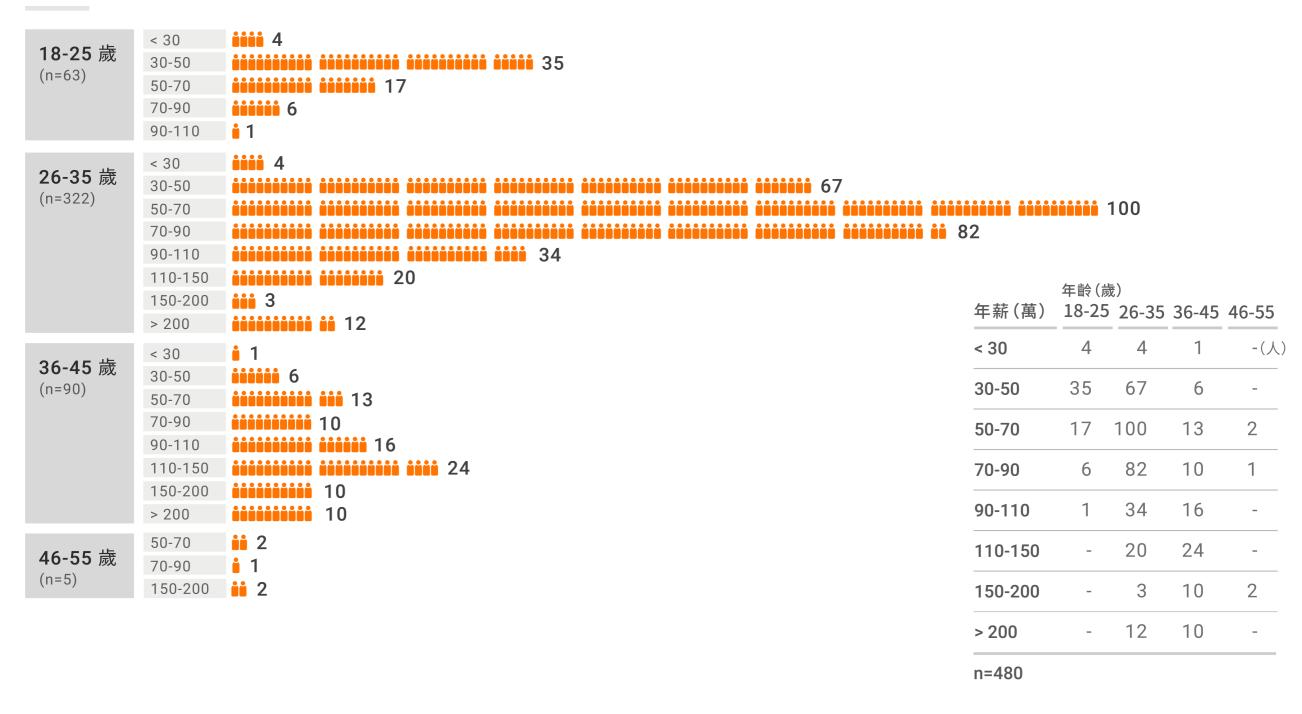
UX工作年資是指從事UX工作有幾年, 不一定是總工作年資

年薪(萬)	男性	女性
< 30	1%	0%
30-50	4%	6%
50-70	11%	29%
70-90	18%	20%
90-110	20%	15%
110-150	22%	16%
150-200	10%	6%
> 200	14%	8%



年齡與年薪

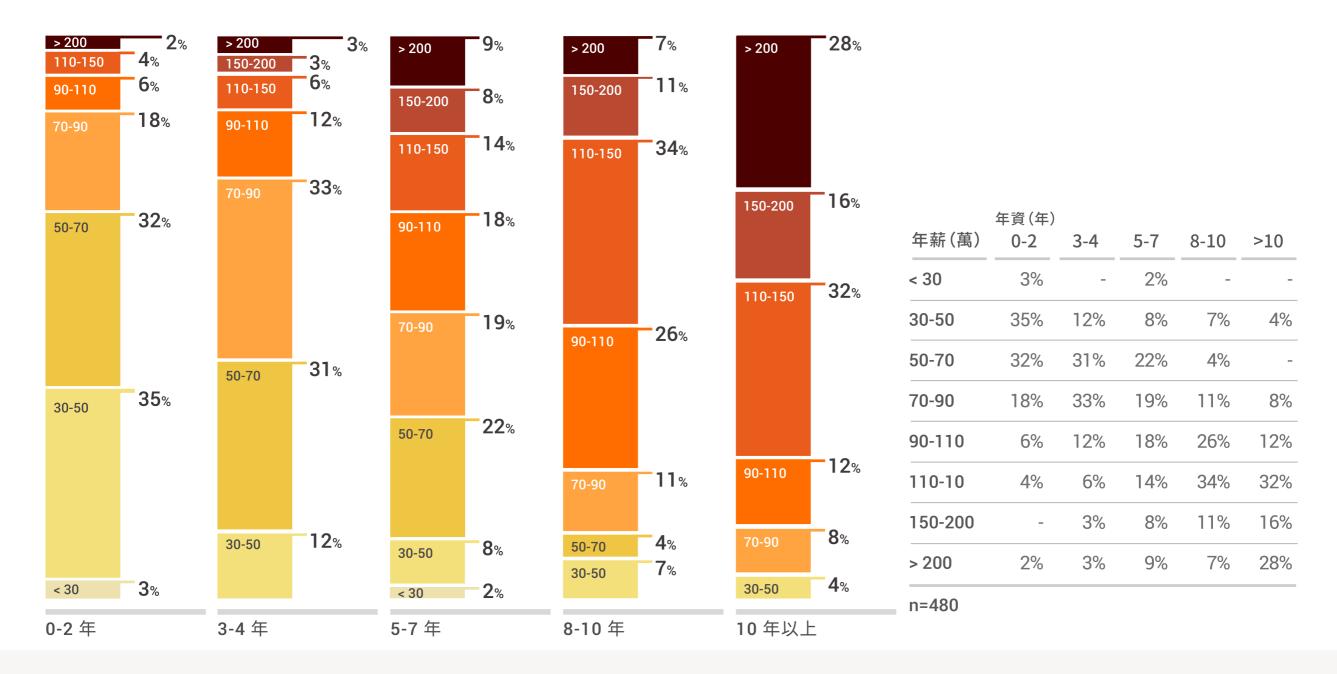
=1人

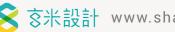




UX年資與年薪

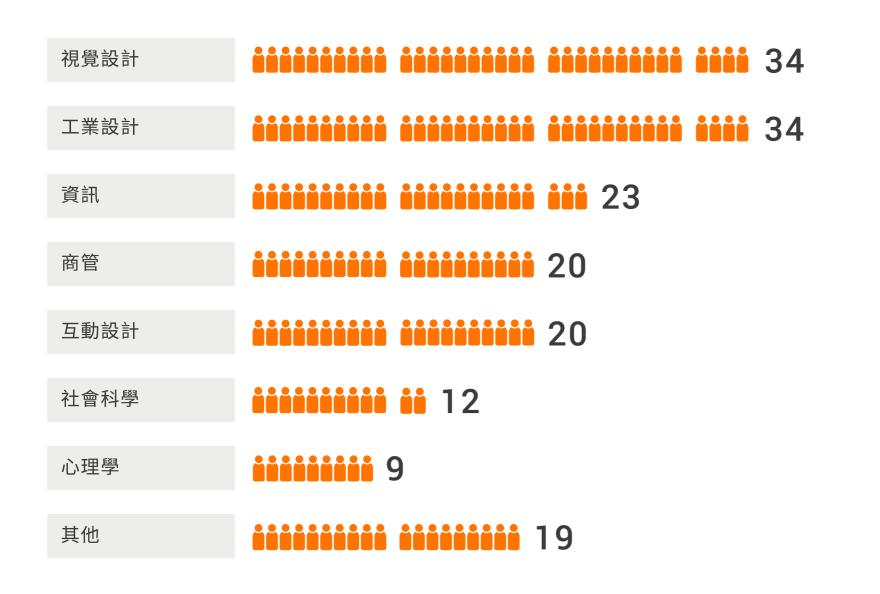
比例% 50-70 70-90 90-110 110-150 110-150 150-200 > 200





百萬年薪工作者擁有的學科背景

■ 1人



部分工作者擁有兩個或兩個以上的學 科背景,故某些工作者在不同學科背 景會被重複計算

1 #4 / 1 \

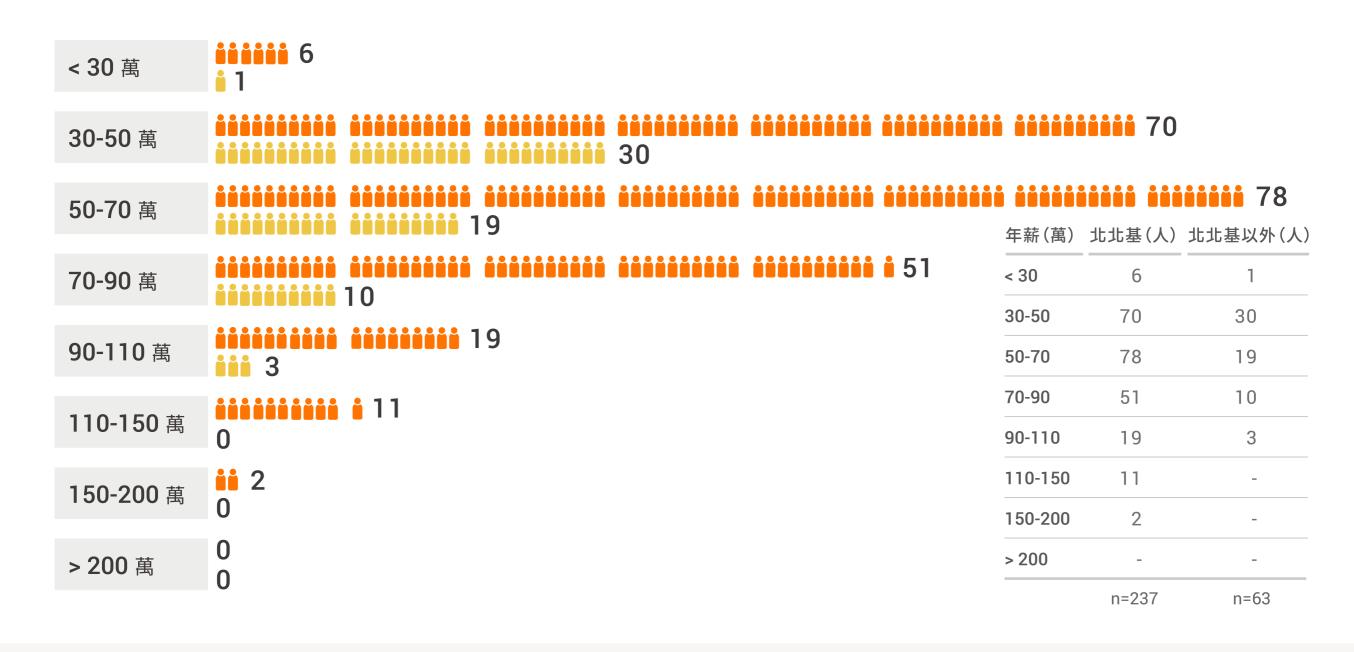
學科背景	人数(人)
視覺設計	34
工業設計	34
資訊	23
商管	20
互動設計	20
社會科學	12
心理學	9
其他	19



図111日日

台灣工作地點與年薪差異:UX年資4年以下

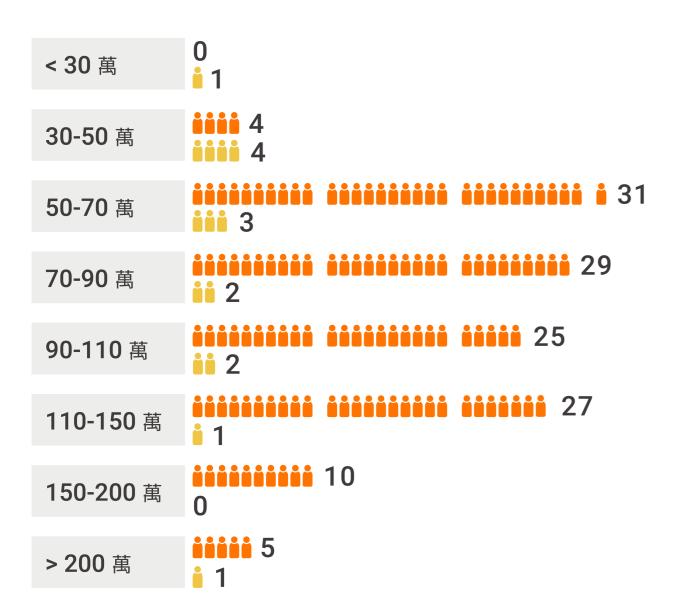
▮北北基 追 北北基以外





台灣工作地點與年薪差異:UX年資4年以上

▮北北基 ■ 北北基以外



年薪(萬)	北北基(人)	北北基以外(人)
< 30	-	1
30-50	4	4
50-70	31	3
70-90	29	2
90-110	25	2
110-150	27	1
150-200	10	-
> 200	5	1
	n=131	n=14

產業別與年薪(依職稱) 網際網路與資訊科技服務業

=1人



研究員/	年資年薪	<30	30-50	50-70	70-90	90-110	110-150	150-200	>200
分析師	<1年		i	i		i			
(n=23)	1-2年		i	iiii	iiii				
	3-4年			iii	ii	i	i		i
	5-7年							i	
	8-10年								
	>10 年				i		i		

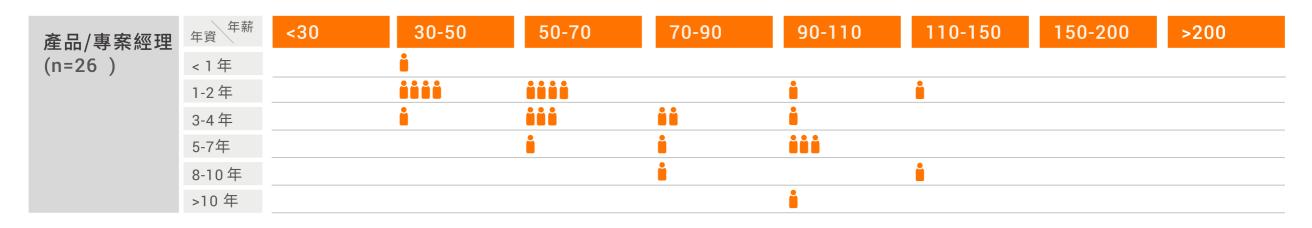




產業別與年薪(依職稱) 網際網路與資訊科技服務業

=1人

互動設計師	年資年薪	<30	30-50	50-70	70-90	90-110	110-150	150-200	>200
(n=26)	< 1 年		ii						i
	1-2年			ii			ii		i
	3-4年			ii	ii	ii	i		
	5-7年			i		ii	i	i	i
	8-10年			i		i	i	i	
	>10 年						i		







產業別與年薪(依職稱) 電子與科技製造業

=1人

視覺/介面	年資年薪	<30	30-50	50-70	70-90	90-110	110-150	150-200	>200
設計師	< 1 年		ii	i					
(n=24)	1-2年		ii	****		i			
	3-4年			i	iii	i			
	5-7年		i	i	i			i	
	8-10年					ůů			
	>10 年					i			

研究員/	年資年薪	<30	30-50	50-70	70-90	90-110	110-150	150-200	>200
分析師	< 1 年				i	i			
(n=27)	1-2年			i	****				ii
(11 21)	3-4年			i	ii	i			
	5-7年				i				
	8-10年					i			i
	>10年						iii	ůů	





產業別與年薪(依職稱) 電子與科技製造業

=1人

互動設計師	年資年薪	<30	30-50	50-70	70-90	90-110	110-150	150-200	>200
(n=20)	< 1年								
	1-2年		i	ii	iiii				
	3-4年				ii	ii	ůů		
	5-7年				ůů		ii		
	8-10年				i				
	>10 年						ii		



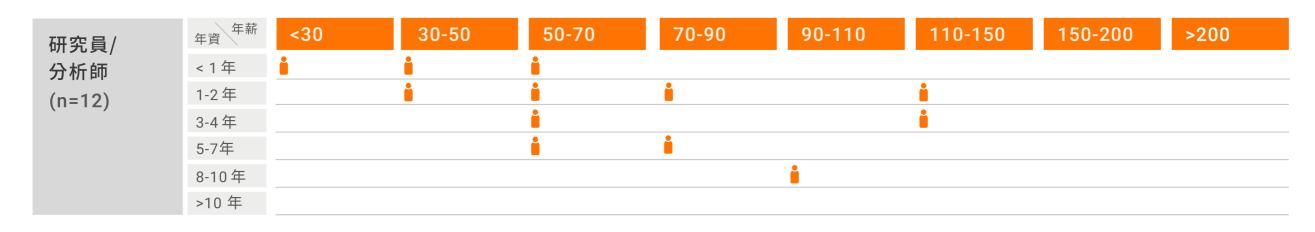




產業別與年薪(依職稱) UX設計顧問業

=1人









產業別與年薪(依職稱) UX設計顧問業

=1人





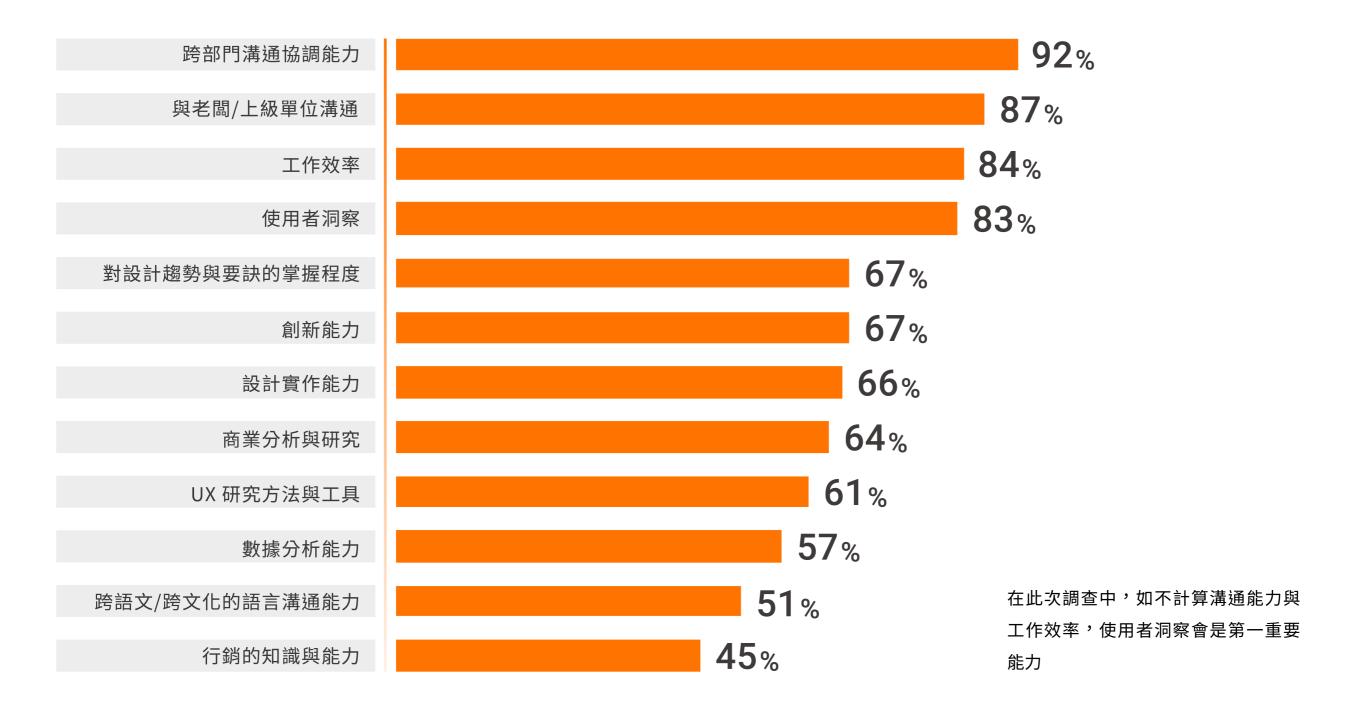




能力與滿意度



目前工作中重要能力排序





各職稱目前工作中重要能力第一名

職稱	首要能力	比率
視覺/介面設計	跨部門溝通協調能力	88%
研究員/分析師	使用者洞察	96%
互動設計師	跨部門溝通協調能力	97%
產品經理	跨部門溝通協調能力	100%
工程師	工作效率	89%
專案經理	跨部門溝通協調能力	94%
總監/指導	跨部門溝通協調能力	96%
企劃	跨部門溝通協調能力	92%
	數據分析能力	92%
資訊架構師	跨部門溝通協調能力	91%

在9個職稱中,有7個職稱將跨部門溝 通能力選為第一名

備註:老闆、顧問、自由工作者在此 次調查中人數較少,故不列出分析。

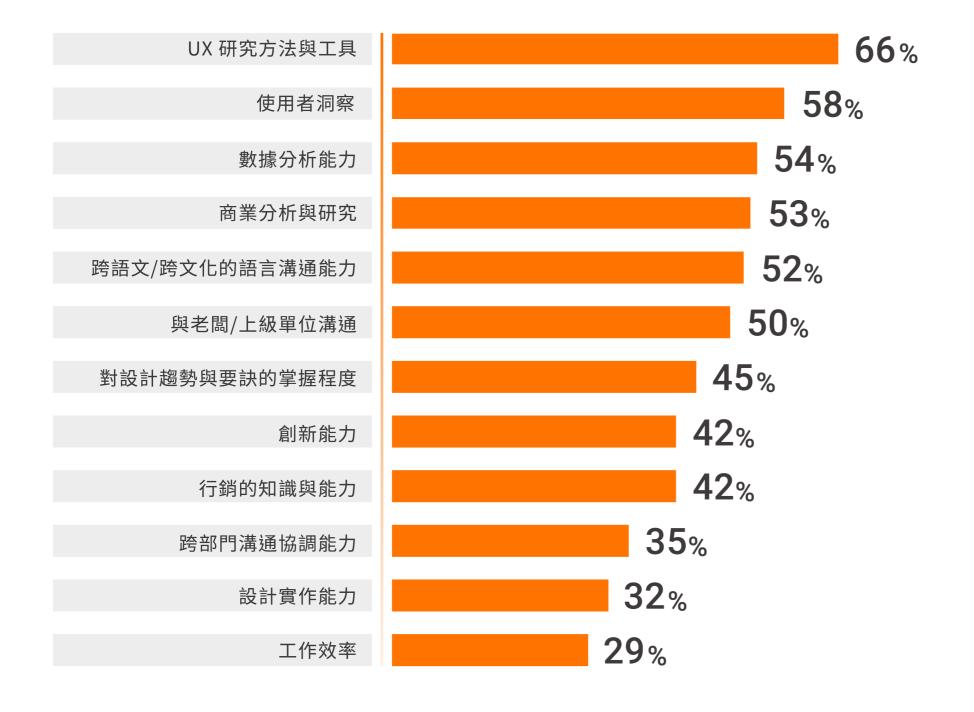


職稱:各職稱目前工作中重要能力

		悦覺 / 介面設計師	研究員/分析師	互動設計師	產品經理	工程師	專案經理	總監/指導	企劃	資訊架構師
	跨部門溝通協調能力	88%	91%	97%	100%	84%	94%	96%	92%	91%
	與老闆/上級單位溝通	85%	91%	86%	95%	84%	91%	84%	81%	86%
	使用者洞察	77%	96%	89%	93%	73%	82%	76%	85%	82%
	工作效率	76%	87%	83%	90%	89%	91%	84%	88%	82%
比例 % ————	對設計趨勢與要訣的掌握程度	75%	59%	75%	60%	55%	55%	72%	62%	77%
100	創新能力	63%	72%	71%	67%	61%	52%	84%	69%	68%
90-99	UX 研究方法與工具	51%	87%	78%	50%	43%	55%	68%	62%	64%
70-79	商業分析與研究	48%	76%	71%	79%	61%	73%	76%	62%	59%
60-69	設計實作能力	86%	41%	83%	45%	70%	36%	72%	46%	64%
50-59	數據分析能力	43%	72%	44%	86%	57%	48%	68%	92%	36%
40-49 30-39	跨語文/跨文化的語言溝通能力	48%	56%	67%	48%	39%	52%	60%	38%	45%
20-29	行銷的知識與能力	44%	34%	43%	57%	43%	58%	48%	58%	23%

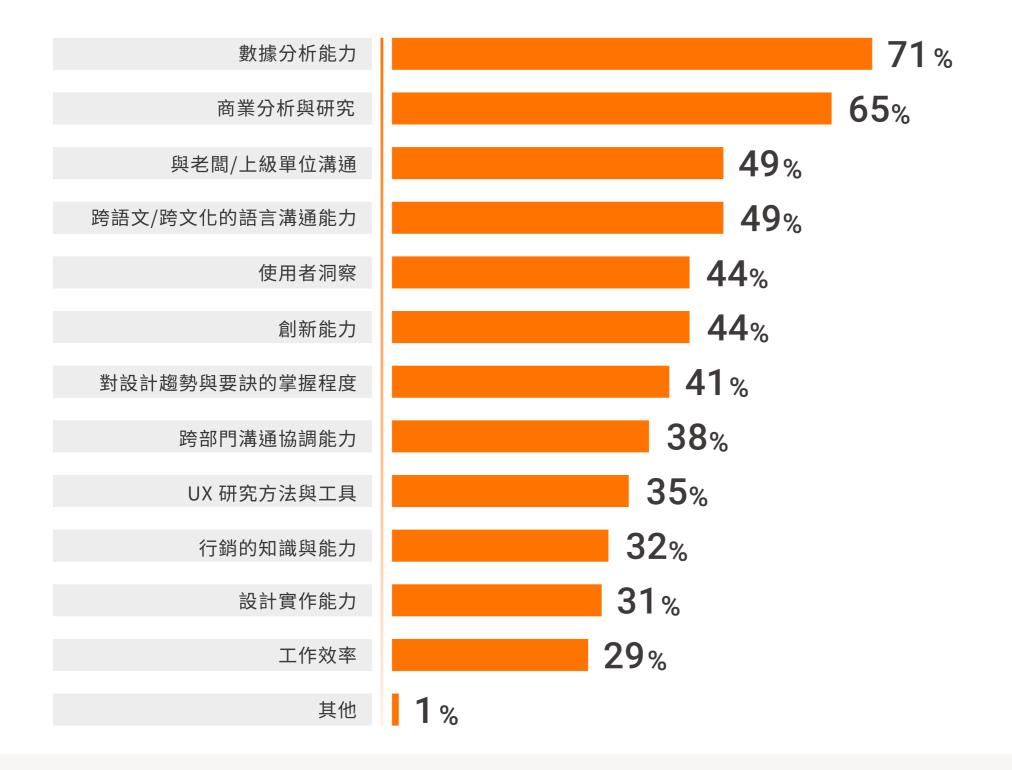


視覺/介面想加強的能力



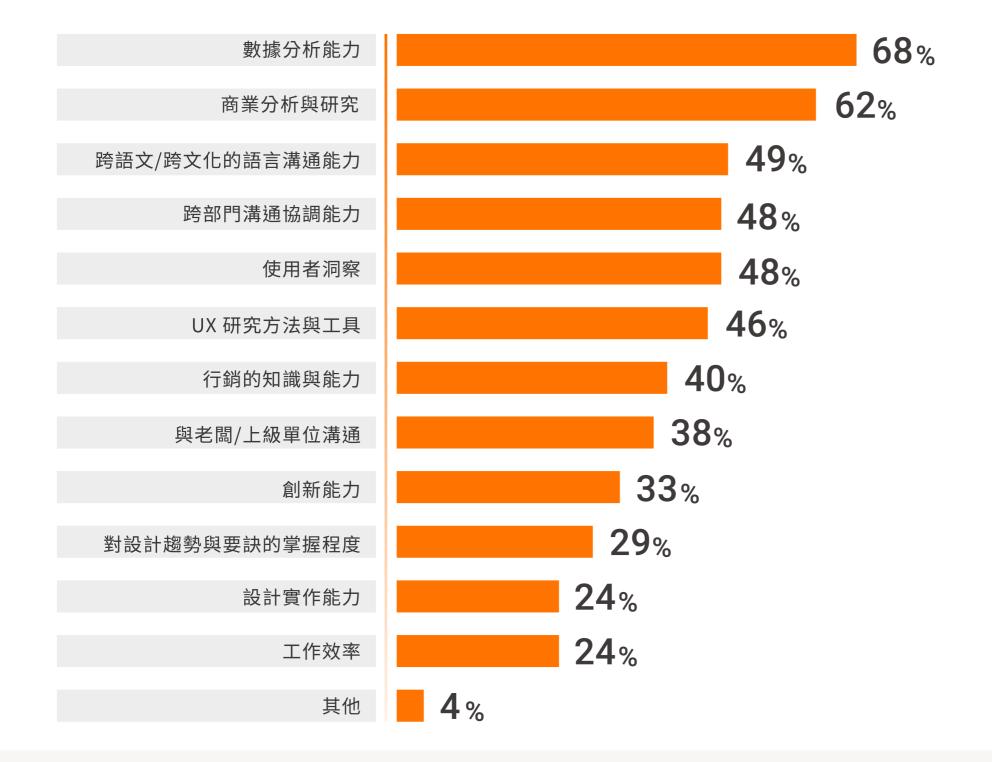


研究員/分析師想加強的能力



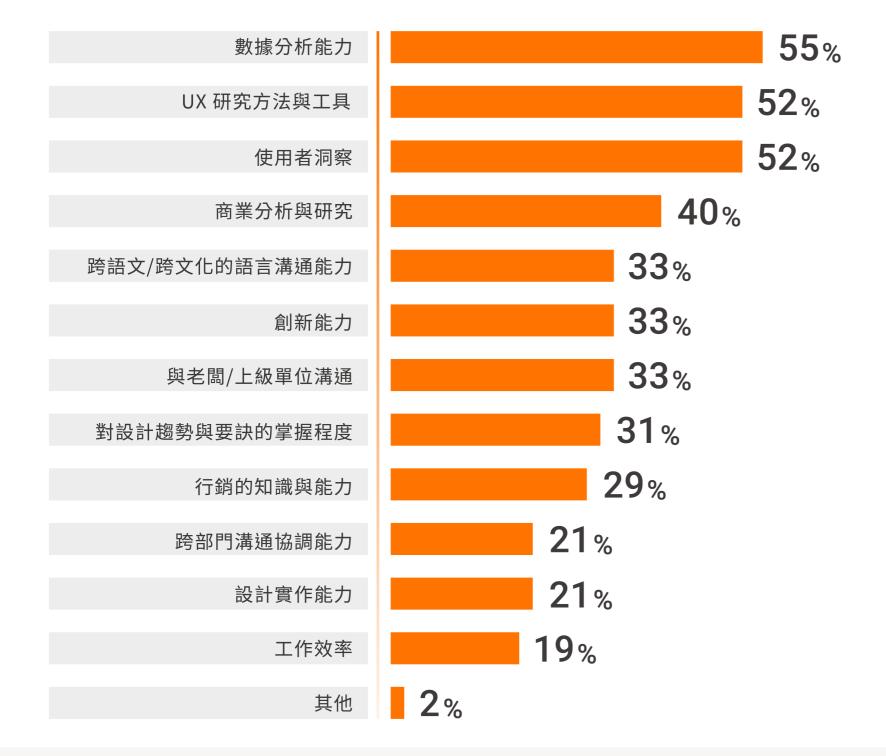


互動設計師想加強的能力



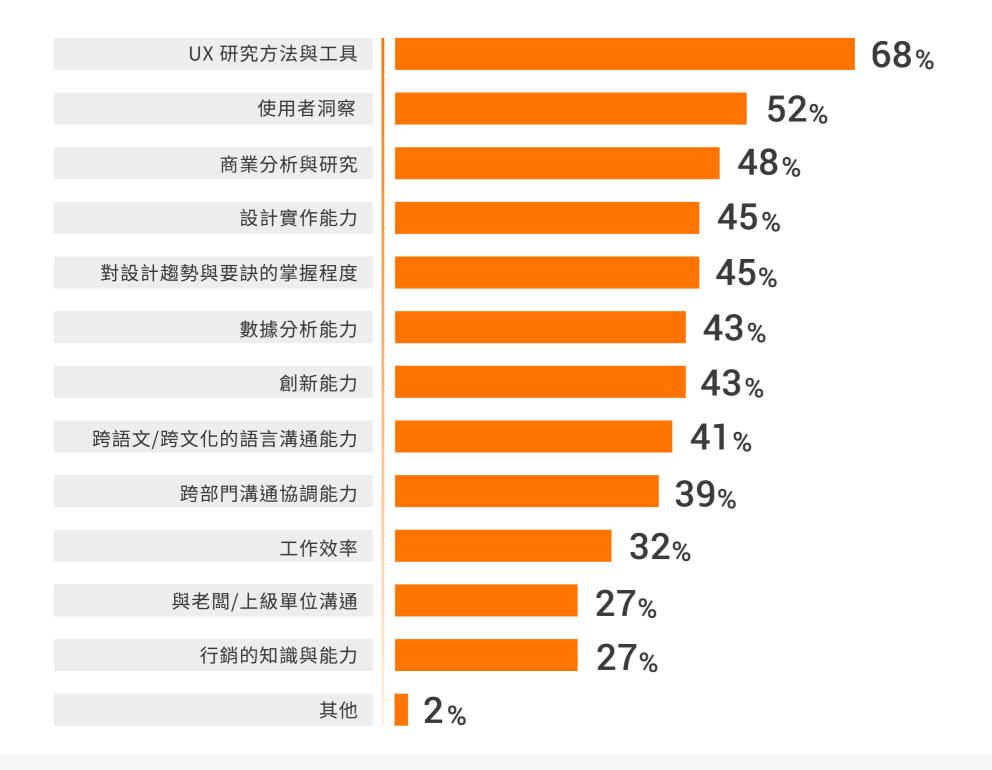


產品經理想加強的能力



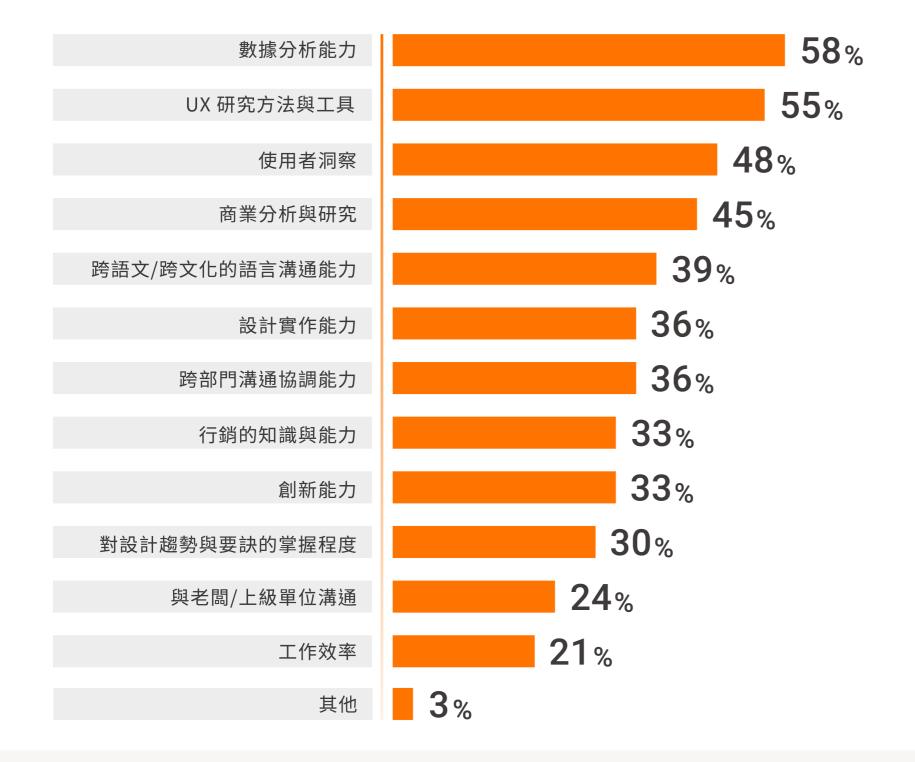


工程師想加強的能力



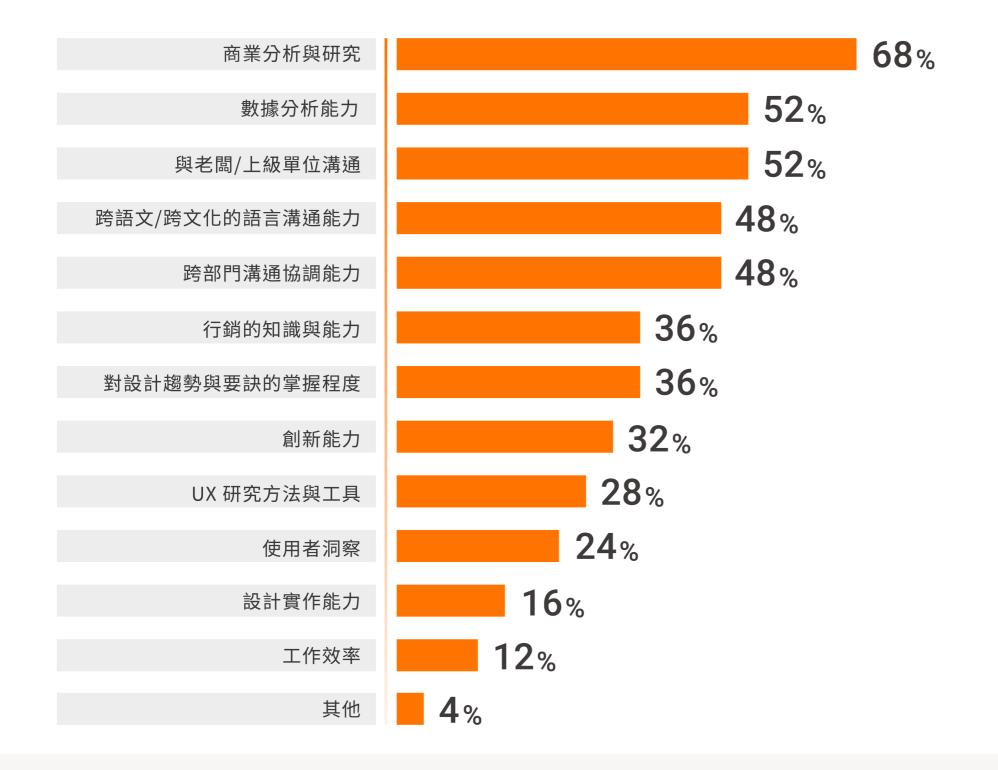


專案經理想加強的能力



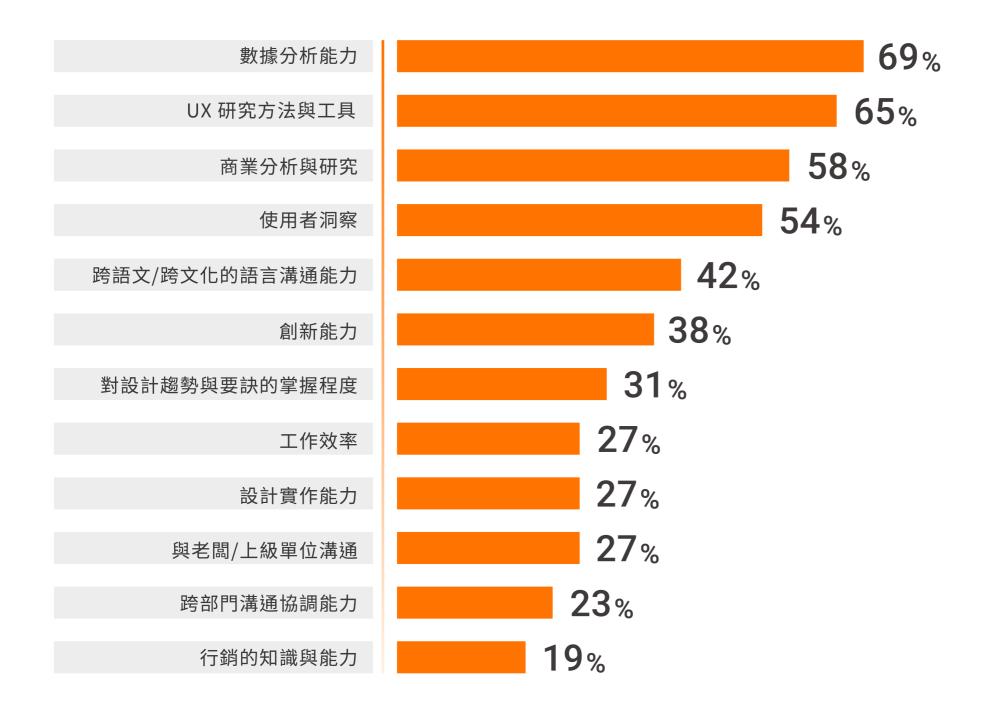


總監/指導想加強的能力



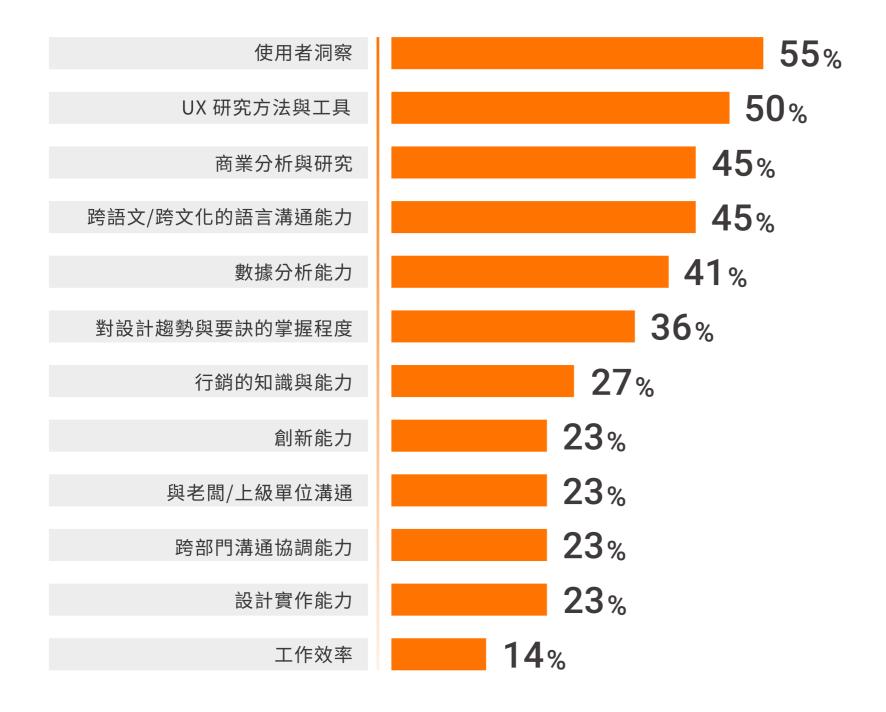


企劃想加強的能力



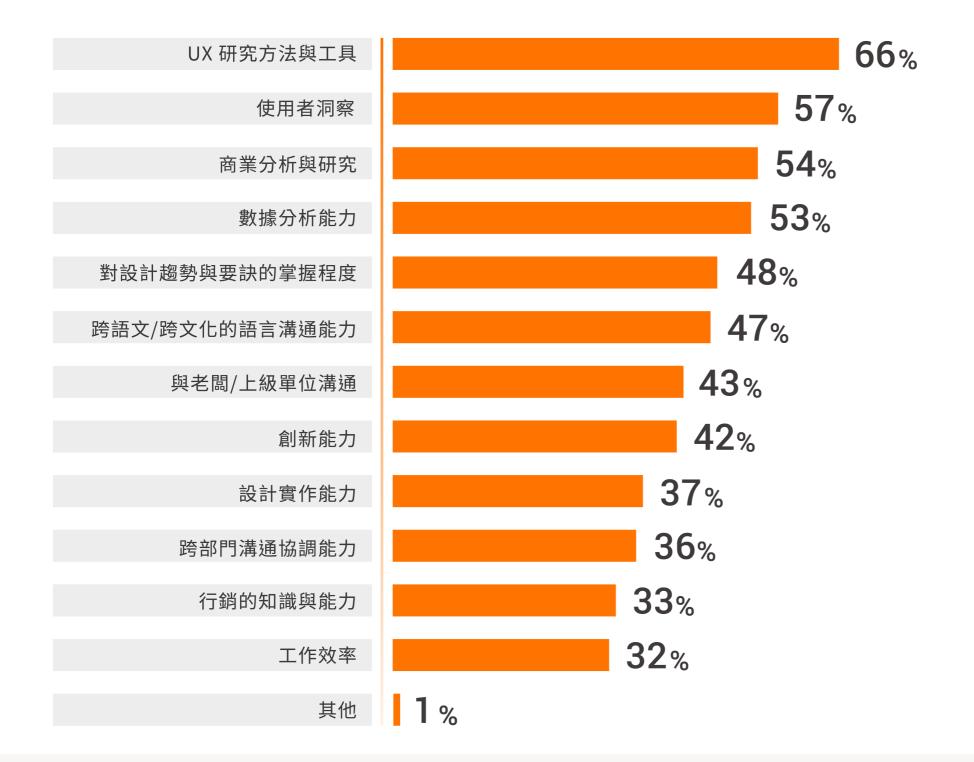


資訊架構師想加強的能力



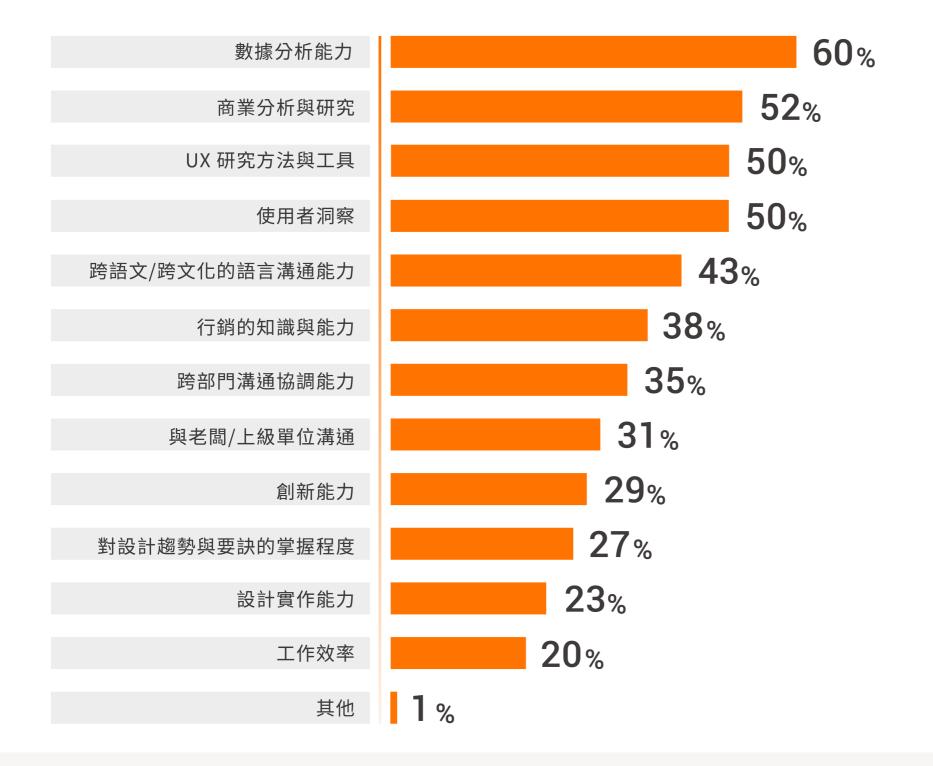


UX年資0-2年想加強的能力



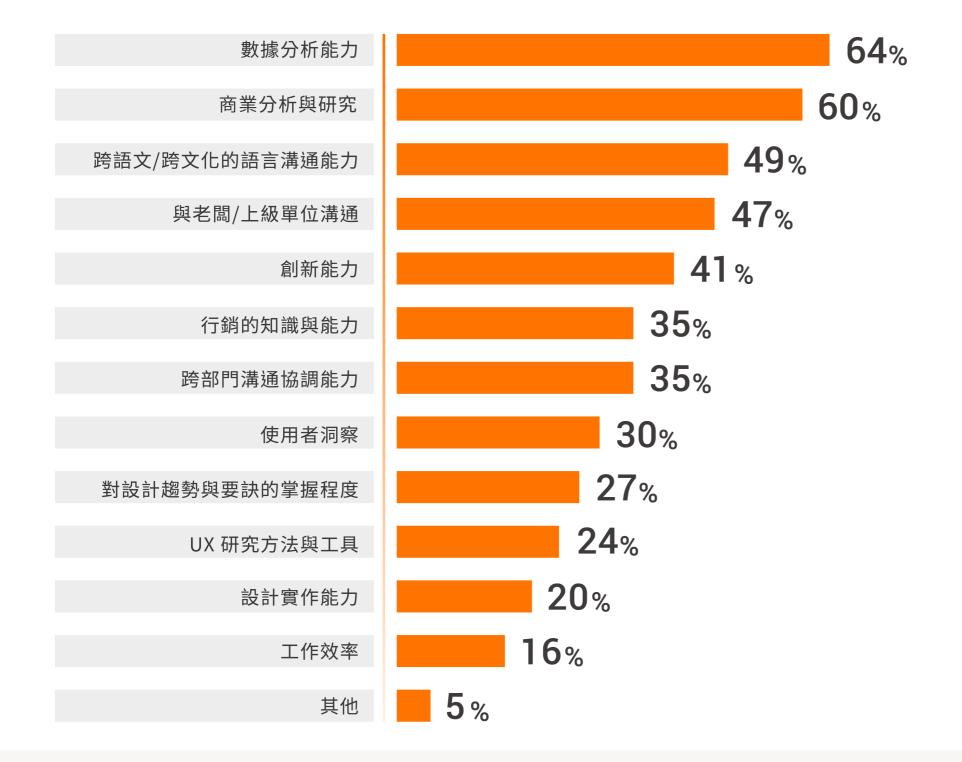


UX年資3-5年想加強的能力



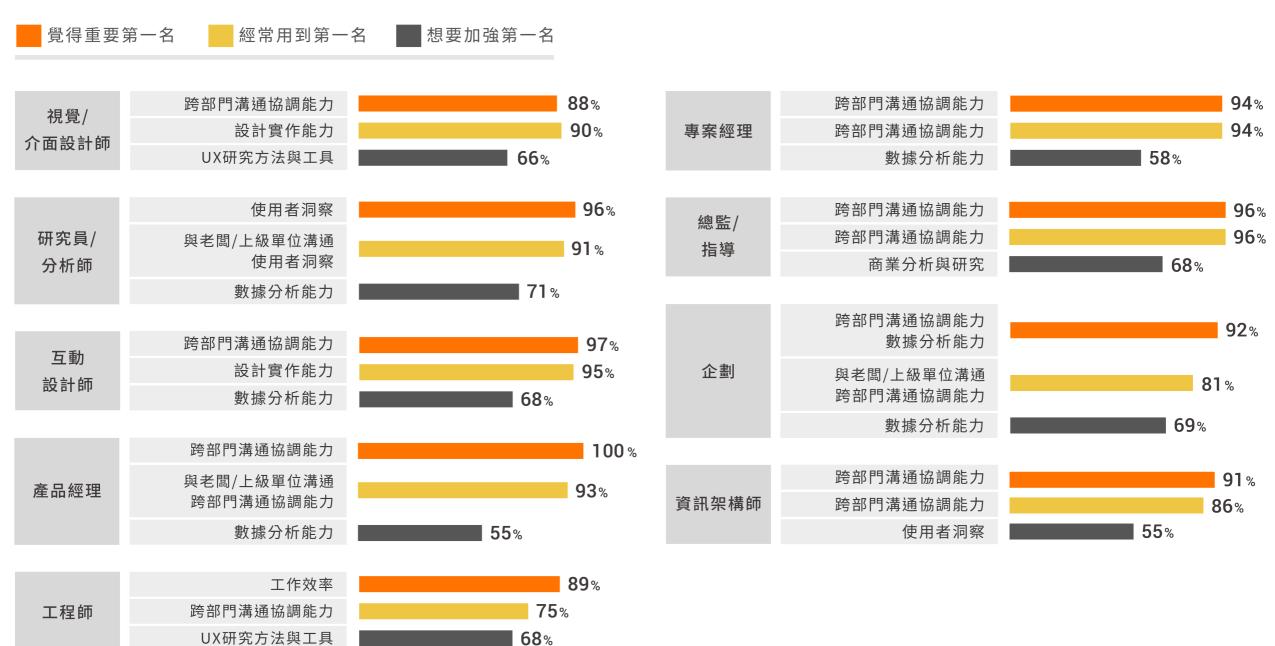


UX年資6年以上想加強的能力





各職稱重要、常用、想加強能力第一名

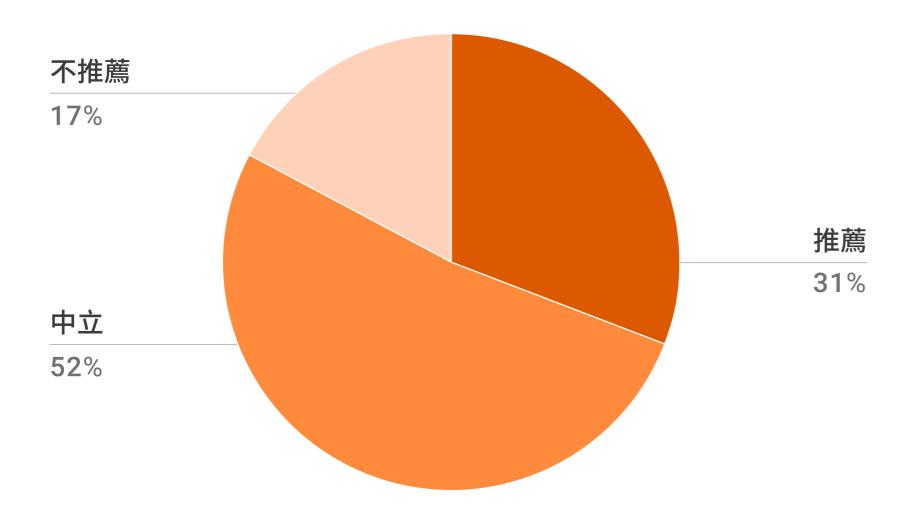


備註:老闆、顧問、自由工作者在此 次調查中人數較少,故不列出分析。





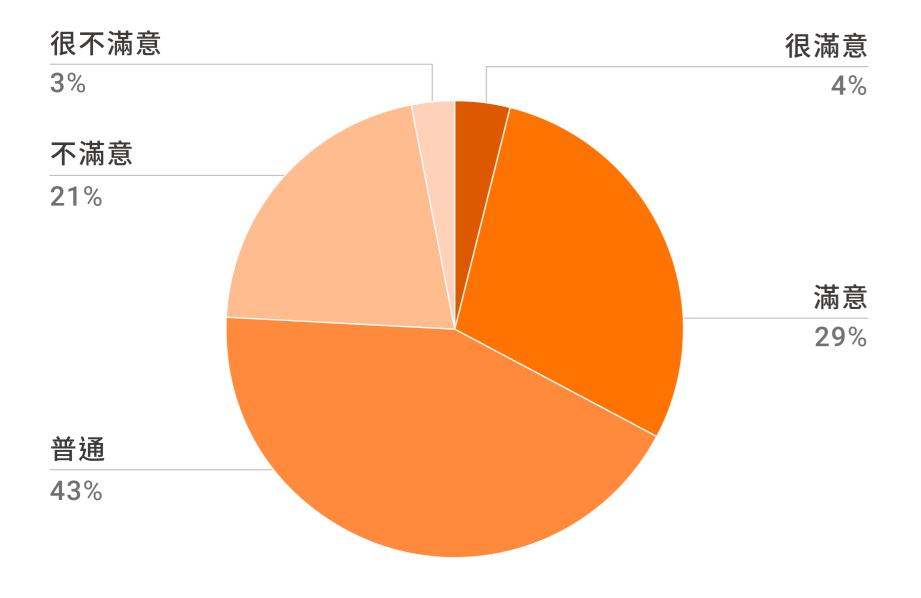
是否推薦目前工作



是否推薦	百分比
推薦	31%
中立	52%
不推薦	17%
n=480	



薪資滿意度



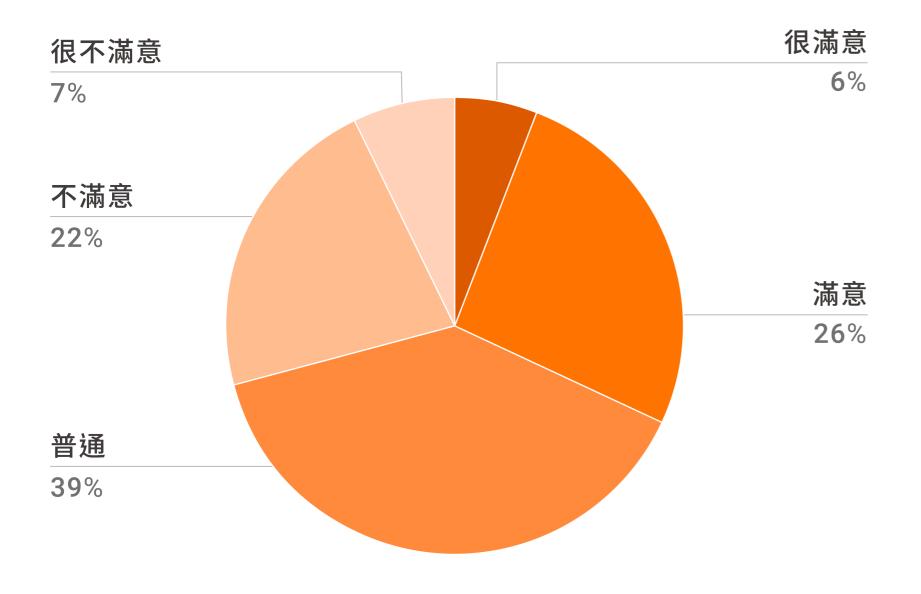
滿意度	百分比
很滿意	4%
滿意	29%
普通	43%
不滿意	21%
很不滿意	3%
400	

n=480





發展性滿意度



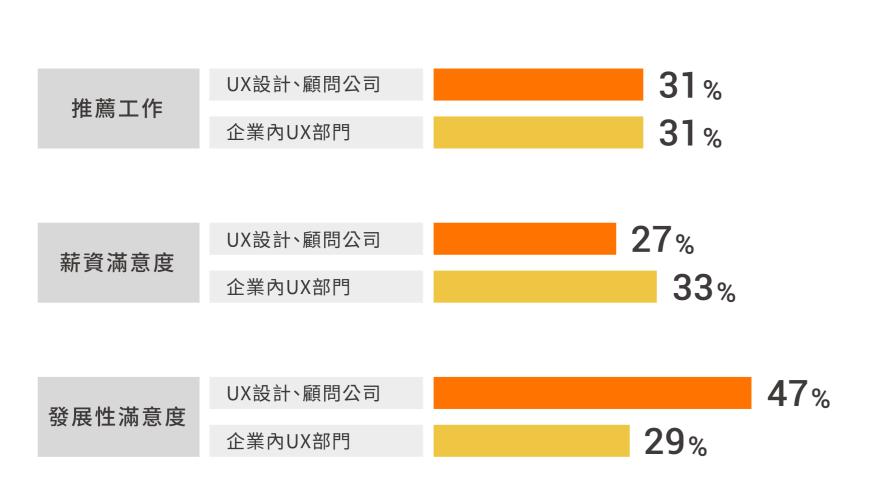
滿意度	百分比
很滿意	6%
滿意	26%
普通	39%
不滿意	22%
很不滿意	7%
n=480	

台灣使用者經驗設計協會 www.uigathering.org 🗙



UX設計、顧問公司與企業內UX部門: 滿意度比較





在此次調查中,企業內的工作者比起 在UX設計顧問公司的工作者較滿意薪 資,但在UX設計顧問公司的發展性滿 意度較高

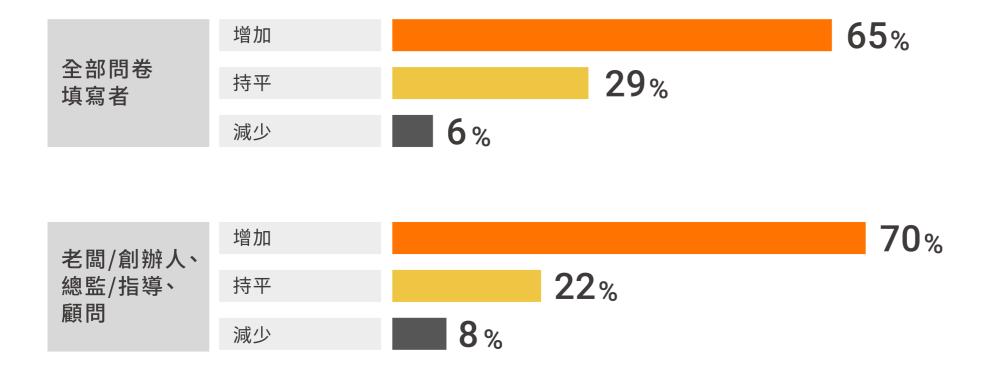
滿意度	UX設計、 顧問公司	企業內 UX部門
推薦工作	31%	31%
薪資滿意度	27%	33%
發展性滿意度	47%	29%

n = 480



認為2018年,UX職缺增減狀況

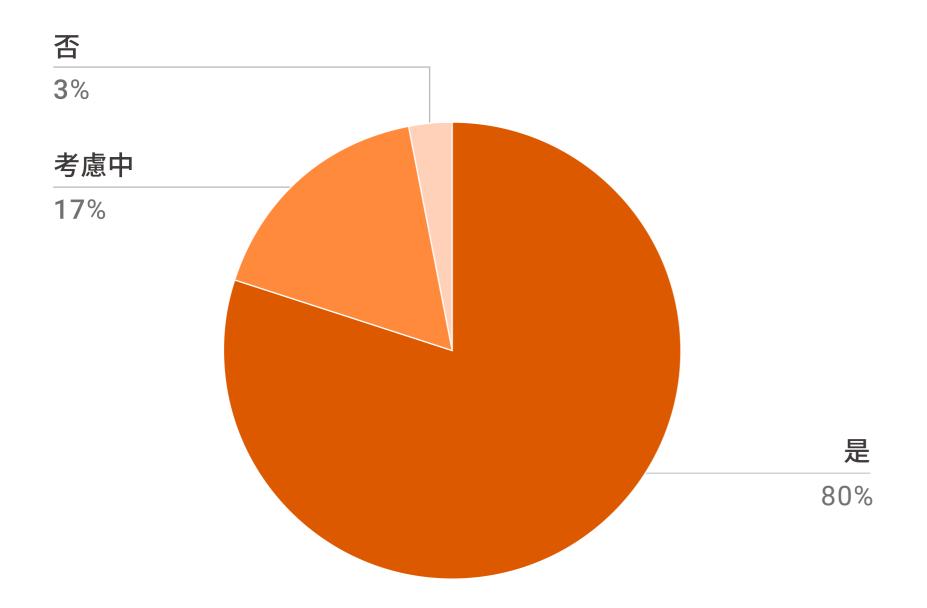




UX職缺狀況	增加	持平	減少
老闆/創辦人、 總監/指導、顧問	70%	22%	8%
全部	65%	29%	6%
n=480			



2018年是否繼續從事UX相關工作

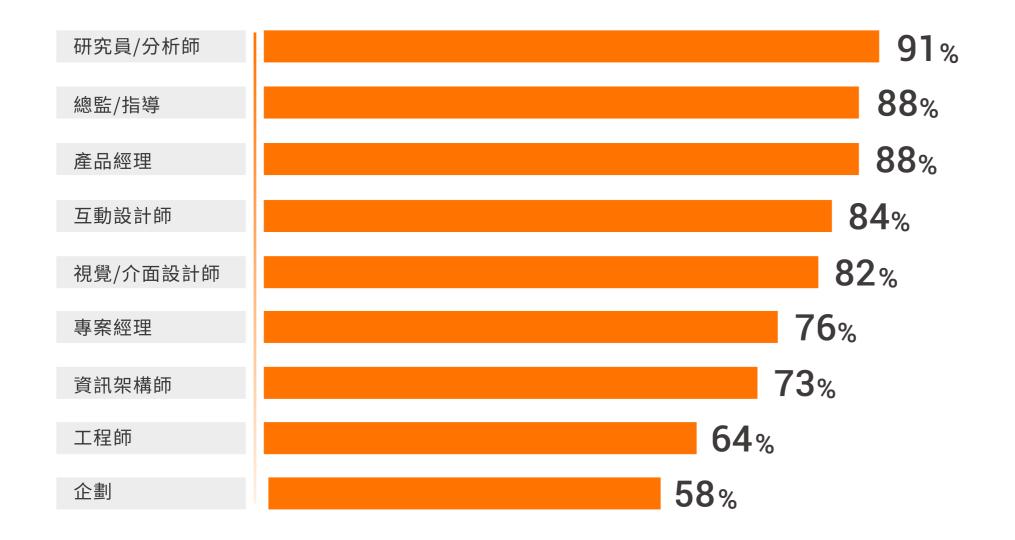


是否繼續從事	百分比			
是	80%			
考慮中	17%			
否	3%			
100				

n=480



2018年是否繼續從事UX相關工作(依職稱)





工作人員感謝名單

UiGathering

宣傳|

Stella Chen

Gwynne Li

分析丨

Scarlett Tsai

Stella Chen

賴穎

Jamie Chiu Gwynne Li 採訪|

Lance Yi-Wen Liao

張育銓

吳宜駿

鄭文揚

負責理事|

Hans Shih

玄米設計

設計|

陳怡伶

蘇姿綝

曾翊凱

林珈伃

特別感謝 - 資訊圖表設計專家

Max Chen 教授

特別感謝 - 第一屆發起人與參與者

Charles Chen

莊芸

Der-Jeng Lin

Koko Tseng

EndSee you next year :)

